**Les rébus fusion**

**Objectifs** :

- fusionner phonétiquement des syllabes pour accéder à une signification

- découvrir des relations graphophonologiques : montrer les différences et/ou les similitudes graphiques entre des syllabes identiques phonologiquement.

**Matériel** :

-6 bandes par joueurs

-12 cartes images par joueurs (6 correctes et 6 intruses)

**Règle** :

Chaque joueur possède 6 bandes composées chacune de 3 cases :

-sur la 1ère case : 1 dessin et la graphie du mot monosyllabique correspondant

-sur la 2ème case : 1 dessin et la graphie du mot monosyllabique correspondant

-sur la 3ème case : pas de dessin. Il faut placer l’image représentant un mot bisyllabique formé par la juxtaposition des 2 mots monosyllabiques des 2 premières cases.

NB : sur cette case sans dessin, il y a la graphie du mot bisyllabique pour montrer que, s’il y a

bien fusion phonologique, il n’y a pas juxtaposition des graphies des 2 mots monosyllabiques.