

Synthèse de la mutualisation des pratiques N°1

Formes et grandeurs

- Atelier libre de manipulation avec des formes, atelier avec l'adulte pour travailler l'aspect langagier.
- Trier des formes : PS le cercle / le rond, MS/GS autres formes. Regrouper les formes identiques, les nommer.
- Rechercher une ou plusieurs formes données dans l'environnement (classe, cour...), prendre des photographies. Constituer ainsi des collections de formes en PS et après (photos pour en garder la trace).
- Représenter une forme donnée dans l'espace en utilisant du petit matériel et/ou le corps en salle de motricité.
- Représenter des formes avec des objets usuels.
- Observer des œuvres d'art et identifier des formes. Œuvres d'artistes dont celles de V. Kandinski, d'A. Calder.
- Travailler à partir d'albums : Dans *la cour de l'école*, *Petite tache*, *Trois souris en papier...*
- Utiliser les jeux :
 - Jeu de kim (jeu de reconnaissance tactile à partir des solides et/ou des formes (blocs logiques) vus en GS ou avant). Plaques avec des formes à toucher.
 - Tangram MS GS
 - Géométrie : reproduire un assemblage avec ou sans modèle.

<https://materiel-educatif.nathan.fr/dme/jeux-educatifs-materiel-d-apprentissage/decouvrir-les-mathematiques/geometrix.html>

- Loto ou dominos des formes
- Blocs logiques
- Jeu Polyform (IOTOBO polyform wesco, polyform Tangram magnétique SEPP,...)

<https://www.wesco.fr/32460020-iotobo-polyform.html>

- Jeu du marteau
- Méli-mélo ?
- Géoplans

<https://materiel-educatif.nathan.fr/dme/jeux-educatifs-materiel-d-apprentissage/decouvrir-les-mathematiques/geoplans.html#productTab-desc>

- Jeu du portrait : un enfant décrit une forme et les autres doivent l'identifier.
- Bambouchicolor : construire une forme avec du matériel de jeux de construction.

<https://materiel-educatif.nathan.fr/dme/jeux-et-materiel-d-veil/jeux-de-construction/bambouchicolor.html>

- Jeu des ombres : associer forme et ombre.
- Jeu de pavage
- Jeu de mémoire : formes / détails d'œuvres.
- Tracer :
 - Réaliser des empreintes de formes. Créer des compositions plastiques.
 - Utiliser des gabarits pour tracer le contour. Tracer à côté, avec ou sans modèle.
 - Utiliser les formes en arts visuels : contour de formes, découpage, collage.
 - Utiliser un formographe* pour tracer des formes ; dessiner ; reproduire.

*Exemples de traceur de formes :

<https://materiel-educatif.nathan.fr/dme/jeux-educatifs-materiel-d-apprentissage/decouvrir-les-mathematiques/traceurs-formes-geometriques.html>