

Problème n°3 : Vitesse d'escargot

Comme en un jour, il fait 5 m vers la droite pour se déplacer de 60 m vers la droite, il doit se déplacer pendant 12 jours vers la droite car $60 = 5 \times 12$.

Et $20 - 12 = 8$, donc pendant les 8 autres jours, son déplacement doit être de 0 cm.

Or pour avoir un déplacement de 0 cm, il faut aller un jour à gauche suivi d'un jour à droite et ce pendant 8 jours soit : 4 jours à gauche et 4 jours à droite.

**Au total Compère Escargot doit donc se déplacer pendant 16 jours vers la droite.
(12 + 4 = 16)**

Problème n°4 : La cible

S'assurer que les élèves ont bien compris le calcul des points, notamment au niveau des parties grisées.

Le maximum de points que l'on peut obtenir avec 1 lancer de fléchettes étant 15 (3x5), **il faut lancer au minimum 4 fléchettes pour obtenir 50 points.**

Il y a donc 5 solutions en lançant 4 fléchettes:

$$15 \times 3 + 5 \times 1$$

$$14 \times 3 + 8 \times 1$$

$$12 \times 3 + 14 \times 1$$

$$15 \times 1 + 14 \times 2 + 7 \times 1$$

$$15 \times 2 + 12 \times 1 + 8 \times 1$$

Erreurs possibles :

- Les élèves additionnent au lieu de multiplier dans les zones colorées.
- Les élèves ne se préoccupent plus que des nombres et oublient la situation de lancer des fléchettes (ils vont soustraire pour obtenir 50 par exemple..)
- Les élèves trouvent beaucoup de solutions mais avec 5 ou 6 fléchettes.