Rallye Mathématiques Départemental Eure en Maths Niveau de classe CM1 Phase n° 2

- Solutions -

Notes pour les enseignants :

Pour chaque problème, on s'assurera, après une lecture collective ou individuelle, que tout le monde a bien compris la consigne, en faisant verbaliser et reformuler l'énoncé, sans entrer dans la démarche de résolution du problème.

Problème n° 1 : Placer des nombres sur la ligne

Vous pourrez placer les nombres suivants :

2070,2071,2072,2077 2100,2101,2102,2107 2110,2111,212,2117 2120,2121,2122,2127



Problème n° 2 : le 5 gagnant !

Il n'y a qu'une solution à trouver par tâtonnement : 55 + 55 + 55 + 5 + 5 + 5

(Rq: les décompositions de 55 en 11x5 sont acceptables mais risquent d'engendrer de nombreux oublis)

Problème n° 3 : Un animal imaginaire

Il doit y avoir au minimum 1 animal de chaque, on peut alors procéder par tâtonnement et obtenir deux réponses possibles :

3 éléphants et 4 perroquets et 1 serpent Ou 4 éléphants, 2 perroquets et 2 serpents

	Éléphants	perroquets	serpents	total
Têtes	1	6	1	8
pattes	4	12	0	16
Têtes	2	5	1	8
pattes	8	10	0	18
têtes	3	4	1	8
pattes	12	8	0	20
Têtes	4	3	1	8
pattes	16	6	0	22
Têtes	4	2	2	8
pattes	16	4	0	20

Rallye conçu par le Groupe Départemental « Eure en maths »

Rallye Mathématiques Départemental Eure en Maths Niveau de classe CM1 Phase n° 2

- Solutions -

Problème n° 4 : Tour de cubes

Cubes bleus: 8x8 = 64

Cubes verts: 6x6x2 = 72

Cubes jaunes : 4x4x3 = 48

Cubes rouges : 2x2x4 = 16

Problème n° 5 : Multiplications

Il faut utiliser les nombres en place en commençant par 56 pour placer le 8, puis trouver le lien entre 27 et 6 : ce sont des multiples de 3, on place le 3 sur la ligne et respectivement 9 et 2 en haut...

K est donc égal à 8x9 donc c'est 72.

Х		9	2	7
8	J	72	Ш	56
	М	36	8	Ν
3	0	27	6	Р
6	18	R	S	42