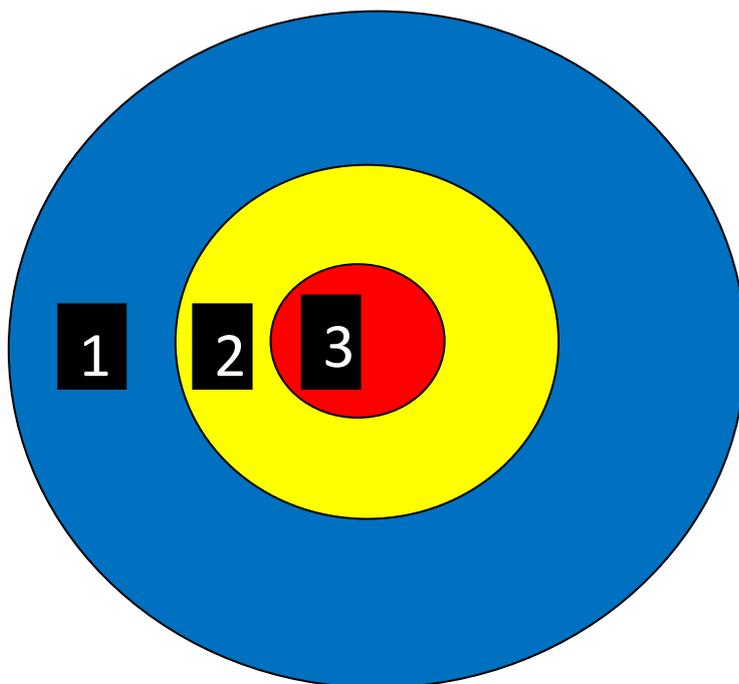


Document téléchargeable sur le site « Eure en Maths »
<http://eure-en-maths.spip.ac-rouen.fr/>

Problème n°1

Titre du problème : La cible

Un tireur à l'arc dispose de 3 flèches.

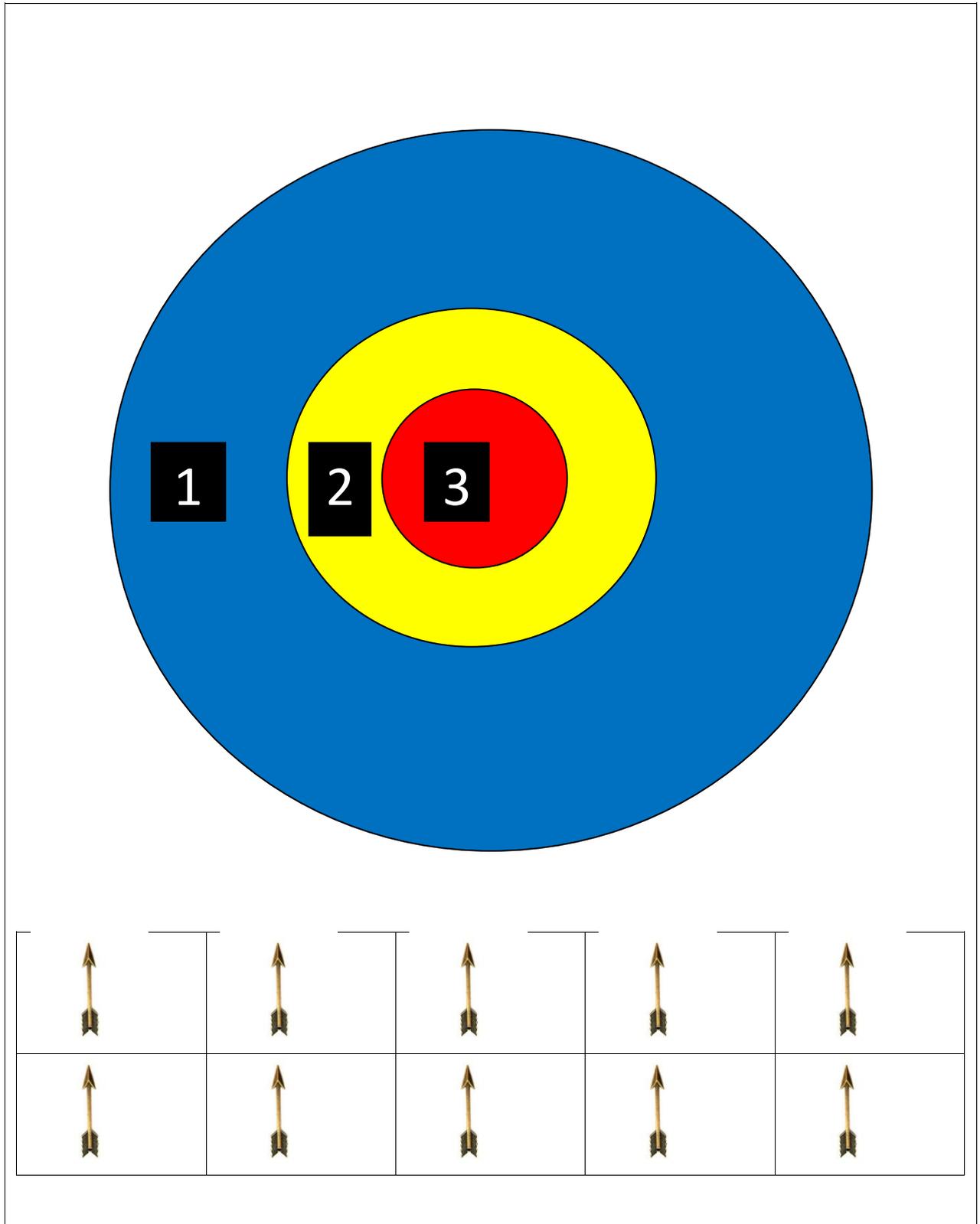


Trouve tous les scores qu'il peut réaliser si toutes les flèches atteignent la cible.
Tu peux t'aider des cibles et des flèches proposées

Tirs	Scores
exemple :1+1+1	(exemple 3)

Document téléchargeable sur le site « Eure en Maths »

<http://eure-en-maths.spip.ac-rouen.fr/>



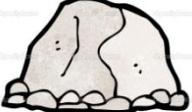
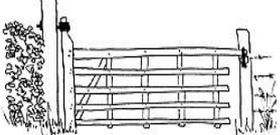
Document téléchargeable sur le site « Eure en Maths »
<http://eure-en-maths.spip.ac-rouen.fr/>

Problème n°2

Titre du problème : **La course d'orientation**



Un coureur prend le départ de la course et doit rejoindre l'arrivée en se déplaçant de manière horizontale ou verticale, sans utiliser la diagonale et évitant les obstacles.

<p>Départ</p> 			
			
			<p>Arrivée</p>

Trouve au moins 6 chemins que peut emprunter le coureur et code-les avec des flèches dans la bande quadrillée proposée.

Rallye Mathématiques Départemental Niveau de classe GS .Phase n° 1

Document téléchargeable sur le site « Eure en Maths »

<http://eure-en-maths.spip.ac-rouen.fr/>

Départ							
--------	--	--	--	--	--	--	--

Départ							
--------	--	--	--	--	--	--	--

Départ							
--------	--	--	--	--	--	--	--

Départ							
--------	--	--	--	--	--	--	--

Départ							
--------	--	--	--	--	--	--	--

Départ							
--------	--	--	--	--	--	--	--

Départ							
--------	--	--	--	--	--	--	--

Départ							
--------	--	--	--	--	--	--	--

Problème N°3

Titre du problème : **la course cycliste**



Amine



Noah



Elena

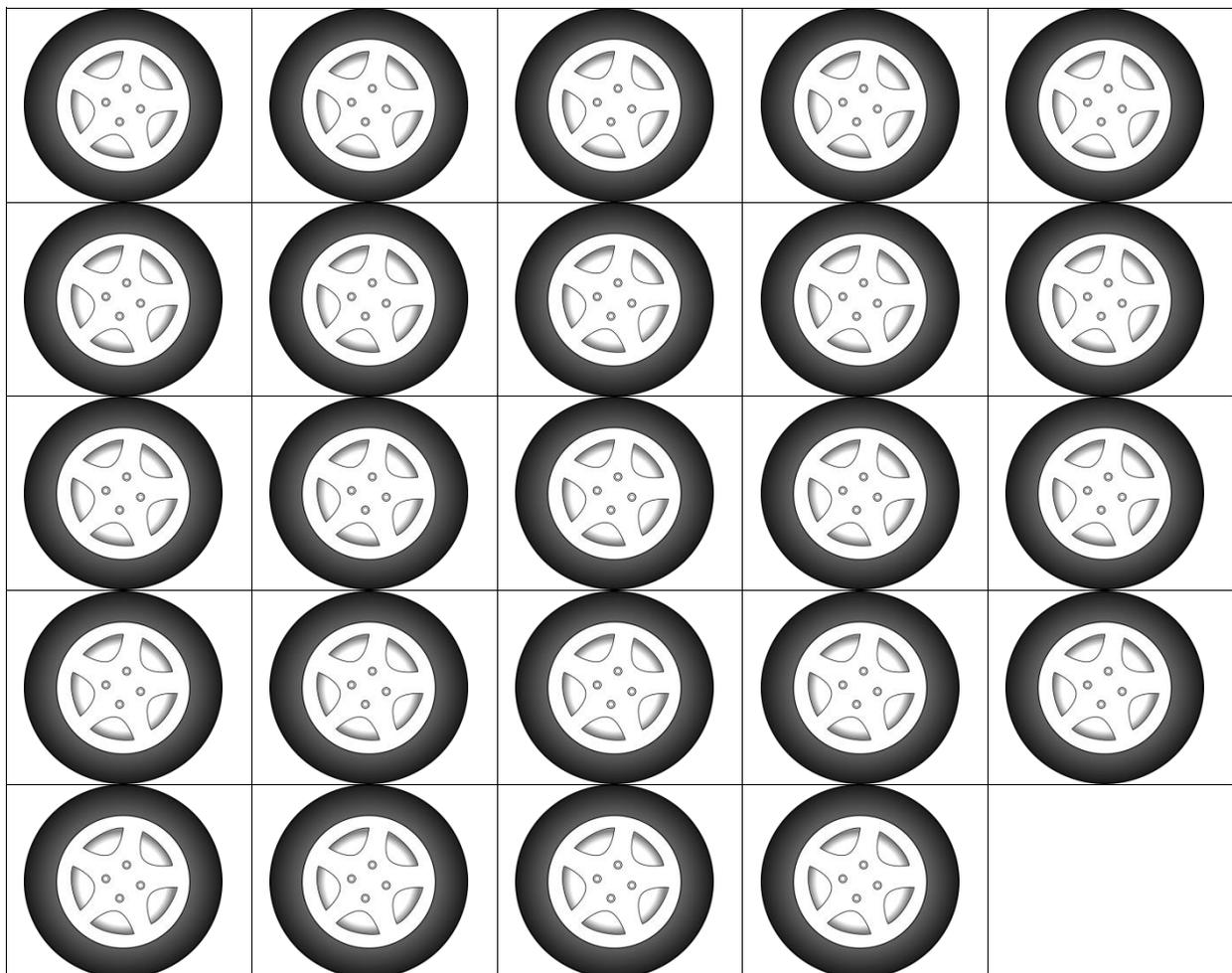
Amine, Noah et Elena sont en tête de la course.
Qui arrivera en premier, en deuxième et en troisième ?
Donne tous les ordres d'arrivée possibles.

1er	2ème	3ème

Problème n° 4

Titre du problème : les roues

Combien de voitures et de motos peut-on fabriquer avec 24 roues ?



Ecris au moins quatre réponses possibles :

1^{ère} réponse
2^e réponse
3^e réponse
4^e réponse

Problème n° 5

Titre du problème : la pêche à la ligne

Sophie, Maël et Rachid pêchent chacun 3 poissons. Le gagnant est celui qui totalise le plus de points.

Sophie a gagné plus de points que Maël.

Maël a gagné plus de points que Rachid.

Colle les poissons à côté des seaux de chaque enfant :



.....



.....



.....

Rallye Mathématiques Départemental Niveau de classe GS .Phase n° 1

