## Jeu de topologie



## Préparation du jeu

Placer le doudou dans un endroit (sous une chaise, sur une table, dans un carton ...)

Le prendre en photo.

Imprimer sur des petites cartes.

## Règle du jeu

Montrer une image qui indique où le doudou est caché. L'enfant doit retrouver le doudou.

Variation : Montrer une image qui indique où le doudou doit être caché. L'enfant le replace à l'endroit indiqué et décrit verbalement à un camarade où se trouve le doudou.

## **Compétences**

Progresser vers la maitrise du vocabulaire spatial en faisant verbaliser l'enfant, en lui faisant décrire les positions où il a retrouvé le doudou (dessus, derrière, dans, devant ...)