

# JEU DU MEMORY



## **But du jeu :**

Retrouver le plus de paires possibles

## **Règle du jeu :**

Version pratiquée en classe :

Les cartes sont partagées en deux paquets identiques. Le premier paquet est mélangé et les cartes sont disposées faces cachées sur la table. Le deuxième paquet est distribué aux élèves. Ensuite un des joueurs retourne une carte. Le joueur ayant la carte présentant le personnage dans la même position doit poser la carte sur la bonne case et annoncer le bon repère spatial : devant, derrière, dessous, dessus, sur, dans, à gauche, à droite, au milieu. Il gagne cette carte s'il ne s'est pas trompé. Et on retourne une nouvelle carte. Quand toutes les cartes sont gagnées la partie est terminée.

## **Compétences :**

Associer et trier les cartes selon la position repérée.

Progresser vers la maîtrise du vocabulaire spatial.