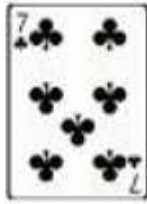


Problème 1: la carte manquante

Trouve la carte qui convient.



A

B

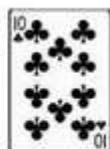
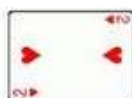
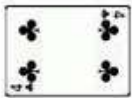
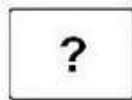
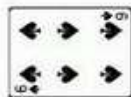
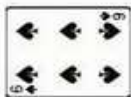
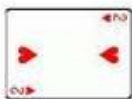
C

E

F

Problème 2: cartes et géométrie

Trouve la carte manquante.



a.

b.

c.

d.

Problème 3: cartes étoilées

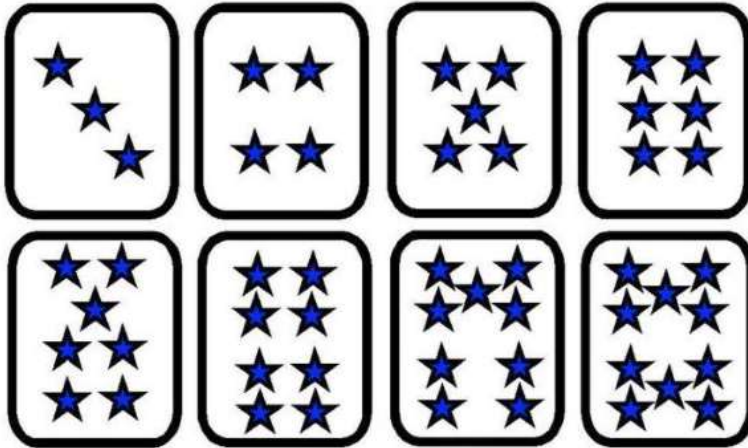
En multipliant les cartes du haut, Léa trouve 360 points.

En multipliant les cartes du bas, Léa trouve 5040 points.

Elle veut que l'écart entre les 2 rangées soit égal à 180 points.

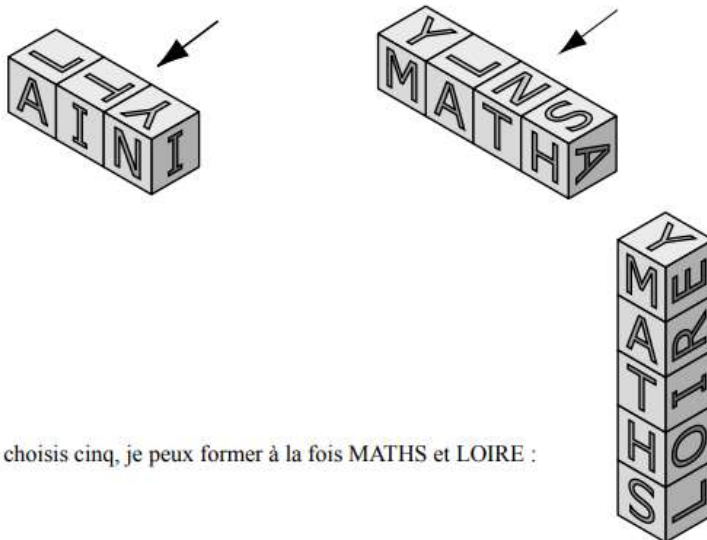
Comment doit-elle disposer les cartes (sans en ajouter, sans en retirer) ?

Quel sera alors le nombre de points par rangée ?



Problème 4: jeu de cubes

Je dispose d'un jeu de sept cubes de deux modèles différents : trois sont identiques entre eux et les quatre autres sont également identiques entre eux. Avec ces sept cubes, je peux former les mots AIN et MATH :



Si j'en choisis cinq, je peux former à la fois MATHS et LOIRE :

Dessiner ce que vous pourriez voir en regardant derrière les cubes formant les mots AIN et MATH (flèches) ?



En choisissant cinq cubes pour écrire le mot RHONE, comme ci-dessous, que peut-on voir sur les autres faces ? Il y a plusieurs solutions. En dessiner trois.



D'après univ-lyon.1

Problème 5: château de cartes

J'ai 32 cartes en tout dans mon jeu. Si je construis un château de cartes avec 4 étages sur ce même modèle, combien de cartes me restera-t-il dans mon jeu ?

