

Problème n°1 : Isabelle, la fleuriste !

Isabelle, la fleuriste, a reçu une caisse contenant 20 roses pour former des bouquets contenant 3 roses, 5 roses ou 6 roses.



Elle veut faire le plus de bouquets possibles pour les vendre.

Toutes les roses doivent être utilisées.

Combien de bouquets peut-elle faire ?

Problème n°2 : Le magicien des dés !

Le sais-tu ?

Lorsqu'on ajoute les points de la face visible d'un dé à ceux de la face cachée (opposée), on obtient toujours le nombre 7.

Par exemple, si je lance le dé et que je vois 6, la face cachée sera 1 :



Face visible

alors



face cachée (opposée)

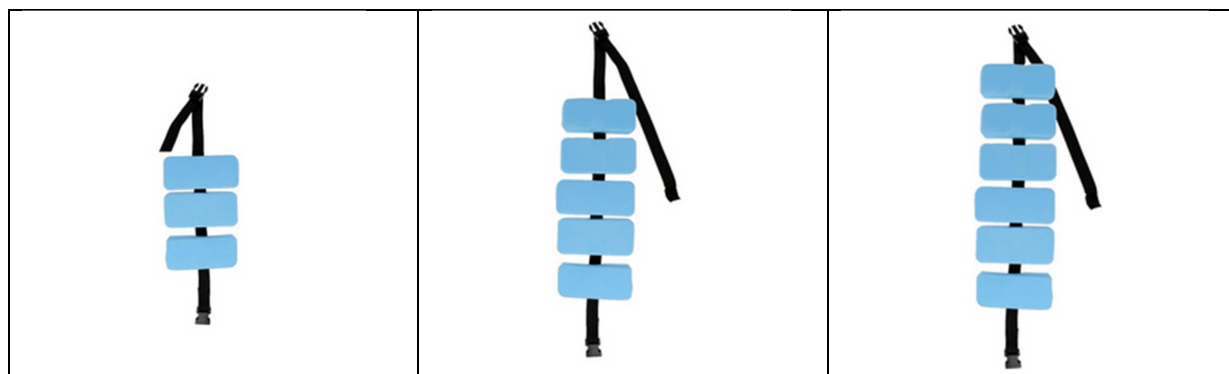
Sam a lancé 3 dés. Voici ce qu'il voit (faces visibles) :



Quel est le total de points des faces cachées ?

Problème n°3 : Gilles, le maître-nageur !

Gilles, le maître-nageur, a reçu un carton contenant 25 flotteurs pour fabriquer des ceintures contenant 3, 5 ou 6 flotteurs.



Il veut faire le plus de ceintures possibles en respectant ces 2 conditions :

- tous les flotteurs doivent être utilisés.
- Il faut au moins 1 ceinture de 6 flotteurs.

Combien de ceintures peut-il faire ?

Problème n°4 : les travaux de la maison.

Roger a commencé des travaux dans sa maison le 4 septembre 2017. Il a terminé le 6 octobre 2017. Il avait prévu de finir en 5 semaines.



A-t-il mis plus de temps **ou bien** moins de temps que prévu ? Pourquoi ?

Vous pouvez utiliser un calendrier pour résoudre ce problème ou bien utiliser l'extrait du calendrier scolaire ci-dessous

Extrait du calendrier scolaire à photocopier

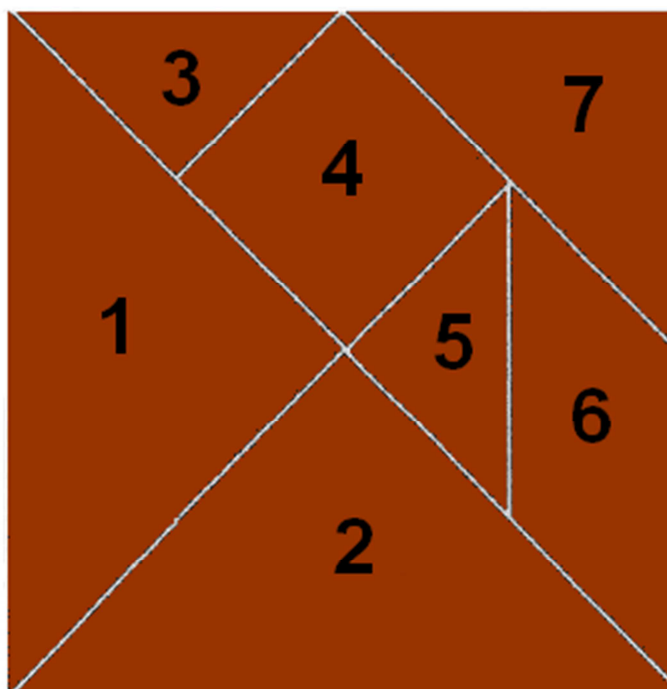
CALENDRIER 2017 SCOLAIRE 2018

SEPT. 2017	OCT. 2017	NOV. 2017	DÉC. 2017	JANV. 2018	FÉV.
V 1	D 1	M 1	V 1	L 1	J
S 2	L 2	J 2	S 2	M 2	V
D 3	M 3	V 3	D 3	M 3	S
L 4 RENTRÉE	M 4	S 4	L 4	J 4	D
M 5	J 5	D 5	M 5	V 5	L
M 6	V 6	L 6	M 6	S 6	M
J 7	S 7	M 7	J 7	D 7	M
V 8	D 8	M 8	V 8	L 8	J
S 9	L 9	J 9	S 9	M 9	V
D 10	M 10	V 10	D 10	M 10	S
L 11	M 11	S 11	L 11	J 11	D
M 12	J 12	D 12	M 12	V 12	L
M 13	V 13	L 13	M 13	S 13	M
J 14	S 14	M 14	J 14	D 14	M
V 15	D 15	M 15	V 15	L 15	J
S 16	L 16	J 16	S 16	M 16	V
D 17	M 17	V 17	D 17	M 17	S
L 18	M 18	S 18	L 18	J 18	D
M 19	J 19	D 19	M 19	V 19	L
M 20	V 20	L 20	M 20	S 20	M
J 21	S 21	M 21	J 21	D 21	M
V 22	D 22	M 22	V 22	L 22	J
S 23	L 23	J 23	S 23	M 23	V
D 24	M 24	V 24	D 24	M 24	S
L 25	M 25	S 25	L 25	J 25	D
M 26	J 26	D 26	M 26	V 26	L
M 27	V 27	L 27	M 27	S 27	M
J 28	S 28	M 28	J 28	D 28	M
V 29	D 29	M 29	V 29	L 29	
S 30	L 30	J 30	S 30	M 30	
	M 31		D 31	M 31	

Problème n°5 : Le Tangram

Le tangram est un jeu d'origine chinoise qui consiste à construire des formes à partir de 7 pièces de base :

5 triangles (n°1, 2, 3, 5, 7), 1 carré (n°4) et 1 parallélogramme (n°6).



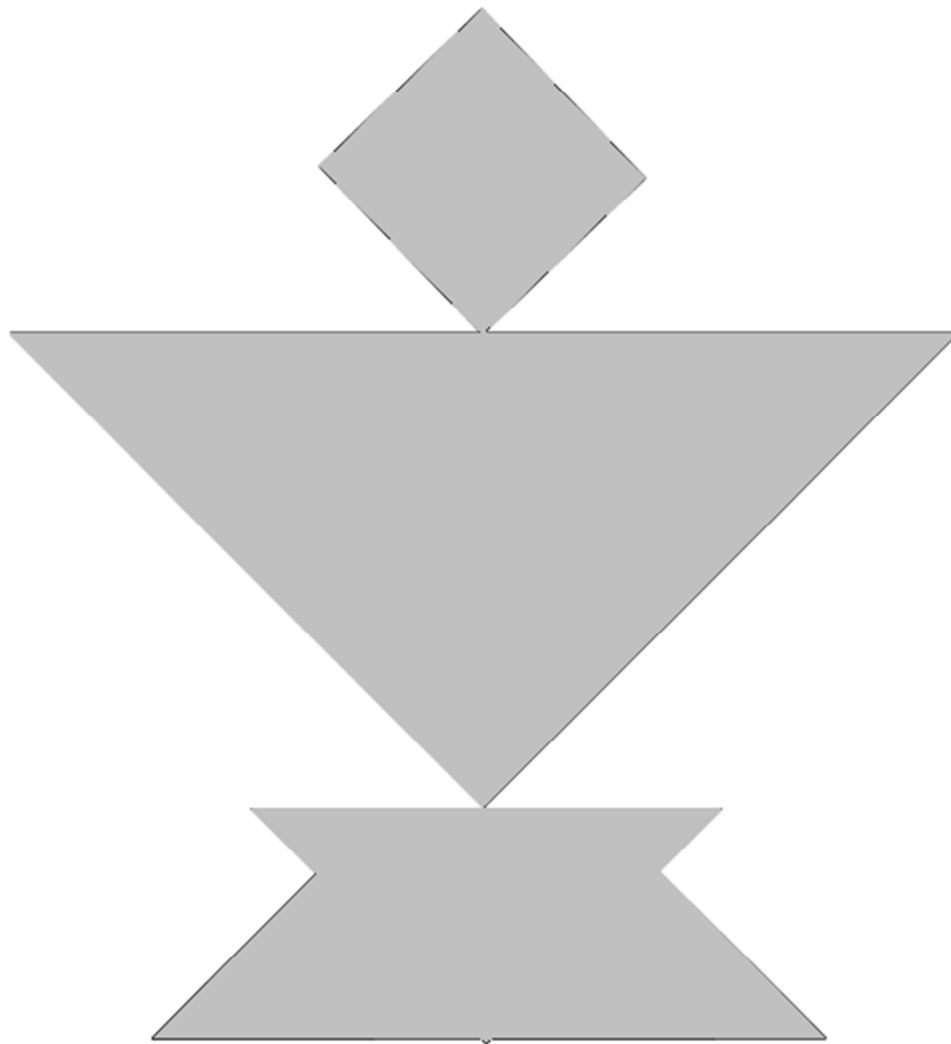
Exemple de construction:
le chat



Sam a construit cette figure (le danseur) avec 6 formes géométriques.

Quelle pièce n'a-t-il pas utilisée ?

Tu peux juste donner le numéro de la pièce non-utilisée.



D'après le défi maths CE1 de l'inspection de Bourgoin-Jallieu 2 (2014).