

Problème n°1 : Isabelle, la fleuriste !

Isabelle, la fleuriste, a reçu une caisse contenant 20 roses pour former des bouquets contenant 3 roses, 5 roses ou 6 roses.



Elle veut faire le plus de bouquets possibles pour les vendre.

Toutes les roses doivent être utilisées.

Combien de bouquets peut-elle faire ?

Problème n°2 : Le magicien des dés !

Le sais-tu ?

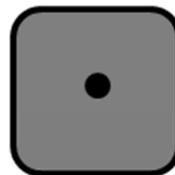
Lorsqu'on ajoute les points de la face visible d'un dé à ceux de la face cachée (opposée), on obtient toujours le nombre 7.

Par exemple, si je lance le dé et que je vois 6, la face cachée sera 1 :



Face visible

alors



face cachée (opposée)

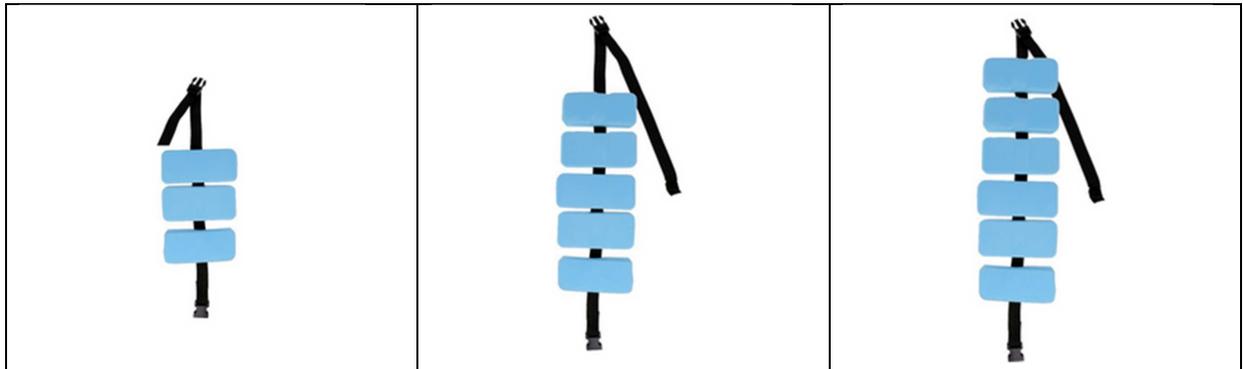
Sam a lancé 3 dés. Voici ce qu'il voit (faces visibles) :



Quel est le total de points des faces cachées ?

Problème n°3 : Gilles, le maître-nageur !

Gilles, le maître-nageur, a reçu un carton contenant 25 flotteurs pour fabriquer des ceintures contenant 3, 5 ou 6 flotteurs.



Il veut faire le plus de ceintures possibles en respectant ces 2 conditions :

- tous les flotteurs doivent être utilisés.
- Il faut au moins 1 ceinture de 6 flotteurs.

Combien de ceintures peut-il faire ?

Problème n°4 : les travaux de la maison.

Roger a commencé des travaux dans sa maison le 4 septembre 2017. Il a terminé le 6 octobre 2017. Il avait prévu de finir en 5 semaines.



A-t-il mis plus de temps **ou bien** moins de temps que prévu ? Pourquoi ?

Vous pouvez utiliser un calendrier pour résoudre ce problème ou bien utiliser l'extrait du calendrier scolaire ci-dessous

Extrait du calendrier scolaire à photocopier

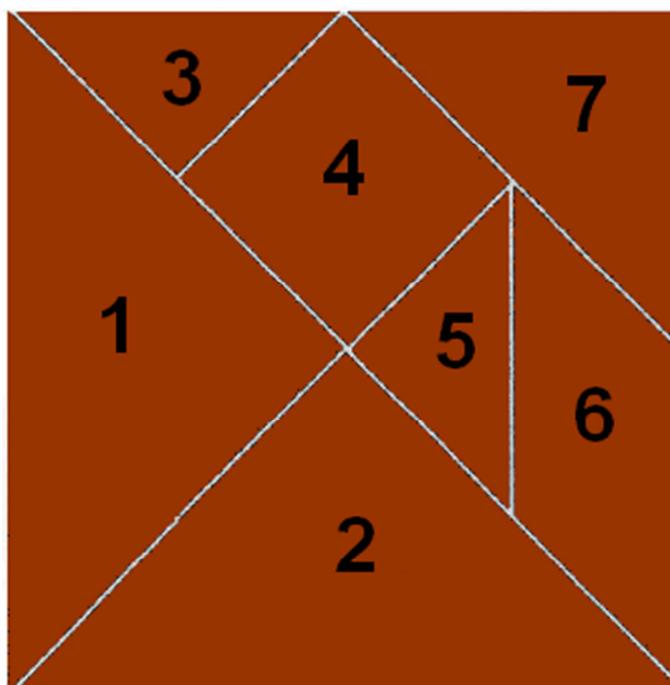
CALENDRIER 2017 SCOLAIRE 2018

| SEPT. 2017 | OCT. 2017 | NOV. 2017 | DÉC. 2017 | JANV. 2018 | FÉV. |
|-------------|-----------|-----------|-----------|------------|------|
| V 1 | D 1 | M 1 | V 1 | L 1 | J |
| S 2 | L 2 | J 2 | S 2 | M 2 | V |
| D 3 | M 3 | V 3 | D 3 | M 3 | S |
| L 4 RENTRÉE | M 4 | S 4 | L 4 | J 4 | D |
| M 5 | J 5 | D 5 | M 5 | V 5 | L |
| M 6 | V 6 | L 6 | M 6 | S 6 | M |
| J 7 | S 7 | M 7 | J 7 | D 7 | M |
| V 8 | D 8 | M 8 | V 8 | L 8 | J |
| S 9 | L 9 | J 9 | S 9 | M 9 | V |
| D 10 | M 10 | V 10 | D 10 | M 10 | S |
| L 11 | M 11 | S 11 | L 11 | J 11 | D |
| M 12 | J 12 | D 12 | M 12 | V 12 | L |
| M 13 | V 13 | L 13 | M 13 | S 13 | M |
| J 14 | S 14 | M 14 | J 14 | D 14 | M |
| V 15 | D 15 | M 15 | V 15 | L 15 | J |
| S 16 | L 16 | J 16 | S 16 | M 16 | V |
| D 17 | M 17 | V 17 | D 17 | M 17 | S |
| L 18 | M 18 | S 18 | L 18 | J 18 | D |
| M 19 | J 19 | D 19 | M 19 | V 19 | L |
| M 20 | V 20 | L 20 | M 20 | S 20 | M |
| J 21 | S 21 | M 21 | J 21 | D 21 | M |
| V 22 | D 22 | M 22 | V 22 | L 22 | J |
| S 23 | L 23 | J 23 | S 23 | M 23 | V |
| D 24 | M 24 | V 24 | D 24 | M 24 | S |
| L 25 | M 25 | S 25 | L 25 | J 25 | D |
| M 26 | J 26 | D 26 | M 26 | V 26 | L |
| M 27 | V 27 | L 27 | M 27 | S 27 | M |
| J 28 | S 28 | M 28 | J 28 | D 28 | M |
| V 29 | D 29 | M 29 | V 29 | L 29 | |
| S 30 | L 30 | J 30 | S 30 | M 30 | |
| | M 31 | | D 31 | M 31 | |

Problème n°5 : Le Tangram

Le tangram est un jeu d'origine chinoise qui consiste à construire des formes à partir de 7 pièces de base :

5 triangles (n°1, 2, 3, 5, 7), 1 carré (n°4) et 1 parallélogramme (n°6).



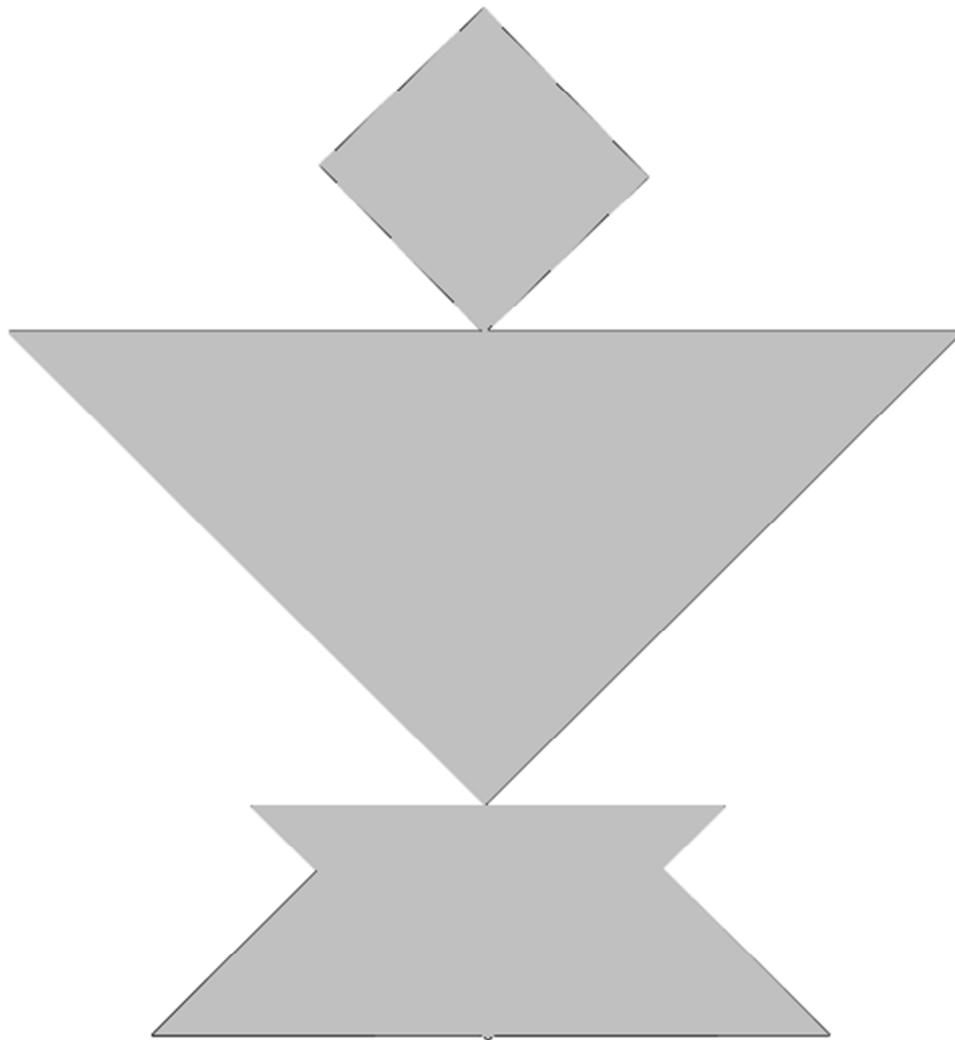
Exemple de construction:
le chat



Sam a construit cette figure (le danseur) avec 6 formes géométriques.

Quelle pièce n'a-t-il pas utilisée ?

Tu peux juste donner le numéro de la pièce non-utilisée.



D'après le défi maths CE1 de l'inspection de Bourgoin-Jallieu 2 (2014).