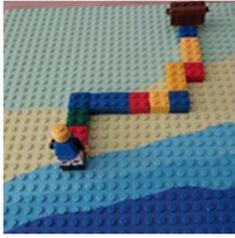


Effectuer un déplacement codé Niveau 1

Il est possible de matérialiser le déplacement d'un personnage avec des briques Lego ou Duplo et de le coder. Une flèche vaut une brique et indique le sens du déplacement, sans changer de point de vue. Exemple:

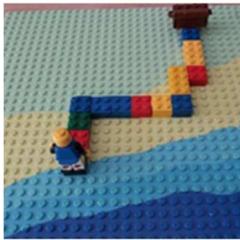


Place les briques sur le chemin correspondant à ce codage:



Effectuer un déplacement codé Niveau 2

Il est possible de matérialiser le déplacement d'un personnage avec des briques Lego ou Duplo et de le coder. Une flèche vaut une brique et indique le sens du déplacement, sans changer de point de vue. Exemple:

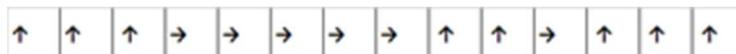
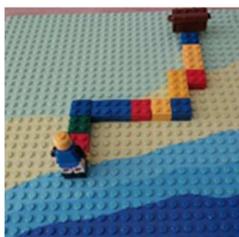


Place les briques sur le chemin correspondant à ce codage:



Effectuer un déplacement codé Niveau 3

Il est possible de matérialiser le déplacement d'un personnage avec des briques Lego ou Duplo et de le coder. Une flèche vaut une brique et indique le sens du déplacement, sans changer de point de vue. Exemple:



Quelle lettre alphabétique correspond à ce codage?

