

CREATION DE JEUX COLLECTIFS : *Situations de départ*

Situation N° 1

A disposition : 3 quilles, 1 ballon, 1/2 terrain de Basket- Ball

Imaginer et tester un jeu collectif dont le but est d'abattre les trois quilles à l'aide du ballon.

Situation N°2

A disposition : nombres pairs de foulards, 1 terrain de Basket- Ball.

Imaginer et tester un jeu collectif dont le but est de prendre des foulards à l'équipe adverse.

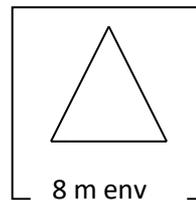
Situation N°3

A disposition : 1 terrain carré de 15x15m comprenant un triangle

3 cartons, balles ou ballons en nombre libre

Imaginer et tester un jeu collectif (but du jeu non spécifié)

15 m environ

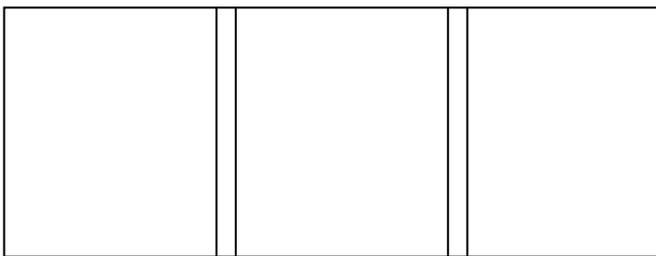


Situation n°4

A disposition : 1 terrain rectangulaire, 2 filets (hauteur libre)

Ballons ou ...

Imaginer et tester un jeu collectif (but du jeu non spécifié)

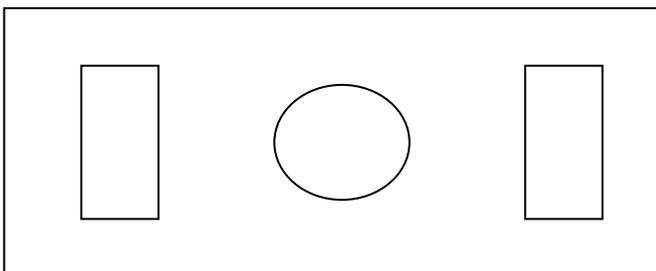


Situation n°5

A disposition : 1 terrain rectangulaire, 3 zones délimitées

Raquettes, balles légères ou volants, cerceaux

Imaginer et tester un jeu collectif (but du jeu non spécifié)



Matrice : Fiche de jeux à créer à partir des situations de départ proposées

Titre	
<u>But</u>	<u>Règles et sanctions</u>
<u>Matériel</u>	
<u>Organisation</u>	
<u>Plan</u>	
<u>Critères de réussite</u>	
<u>Variantes</u>	