





Jeux de mathématiques

PS Française

	<p>Boîtes et couvercles</p>	<p><u>But du jeu</u> : Les élèves doivent associer le couvercle avec la boîte, le bouchon avec la bouteille. D'abord en assemblage libre, puis en mettant une distance entre les objets (travail de mémorisation de la forme).</p> <p><u>Lexique</u> : bouchon, bouteille, boîte, couvercle, visser, dévisser, associer, petit, grand.</p>
	<p>Jeu des formes</p>	<p><u>But du jeu</u> : associer l'objet avec son empreinte.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➔ Avec des passes formes ➔ Avec des jeux d'association (image) ➔ Avec des moulages (préparation collégiens) ➔ Avec des photos <p><u>Lexique</u> : rond, triangle...associer, empreinte, le même, identique, dedans, dans, à travers, sur.</p>
	<p>Toporama</p>	<p><u>But du jeu</u> : reproduire l'agencement des pièces selon la photo. L'enfant sera amené à verbaliser son travail, des questions lui seront posées sur la position des objets entre eux.(positions relatives)</p> <p><u>Lexique</u> : devant, derrière, sur le côté, entre, à côté de, à gauche, à droite.</p>
	<p>Parcours</p>	<p>Les élèves s'exerceront sur le parcours. Réalisation de photos, verbalisation des parcours avec l'adulte, entre pairs.</p> <p><u>Lexique</u> : dessus, sur, dessous, sous, entre, à travers, à côté, à l'intérieur, à l'extérieur...</p>