

SOLUTION des PROBLEMES Phase 2 CE2

Document pour l'enseignant téléchargeable sur le site « Eure en Maths »

<http://eure-en-maths.spip.ac-rouen.fr/>

Problème n° 1 : Géométrie

Par calcul ou par découpage, collage la surface de la figure dessinée par Robin représente 3 carrés et la moitié d'un soit 3,5 cm².

Problème n° 2 : Animal imaginaire

Génix a, pour réaliser son animal imaginaire, utilisé :

3 chevaux (3 têtes et 12 pattes) puis il a pris 2 oiseaux (2 têtes et 4 pattes) enfin il a utilisé 1 ver de terre (1 tête).

$3+2+1 = 6$ têtes.

$12+4 = 16$ pattes.

Procédure : Dessiner 6 têtes, essayez d'avoir 16 pattes. Modifier les animaux en conséquence. Proposer des images pour faire des essais si nécessaire.

Problème N° 3 : Alphabet

A=€ C=Ω D=Д E=¥ H=§ I=∅ J=∧ L=X M=ı N=Δ

R=Σ S=Ш U=Ψ V=Ж

Voici comment Papyrus écrit le mot CHIEN avec son alphabet.

Ω§∅¥Δ

Procédure : Faire identifier dans les jours de la semaine les lettres communes, leur position dans le mot et la longueur des mots.

Problème n°4 Le défi de Bonux et Génix

Proposer la manipulation de jetons ou la reproduction des suites numériques en procédant par tâtonnement.

Génix : $1+3+5+7+9+11+13= 49$

Bonux : $2+4+6+8+10+12+14 = 56$ 7 jetons de plus que Génix.

La somme totale de jetons est de 105.

Problème n°5 Les Bonbons

Il y a ici une double contrainte : respecter les sommes indiquées pour 2 assiettes et utiliser cent bonbons, pas un de moins ni un de plus.

Proposer du matériel de manipulation ou utiliser le dessin.

On peut si besoin aider les élèves en leur demandant de commencer par les deux dernières assiettes qui permettent de partir d'un double identifiable.

Il faudra bien insister sur les 2 contraintes et demander aux élèves de vérifier.

Assiette 1= 27 Assiette 2= 25 Assiette 3= 18 Assiette 4= 16 Assiette 5= 14

$$27+25+18+16+14 = 100$$