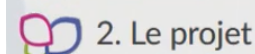


PROJET CULTUREL COMPLÉMENTAIRE - 2023-2024

INTITULÉ DU PROJET : **LE PRIX DES CROQUEURS DE LIVRES**
ATTENTION FICHE PROJET GLOBAL À ADAPTER DANS ADAGE POUR LA CANDIDATURE DÉPOSÉE



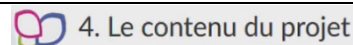
• À RENSEIGNER DANS ADAGE « MONTER SON PROJET », PARTIE

Titre du projet :	LE PRIX DES CROQUEURS DE LIVRES
Description (<i>résumer brièvement le projet et préciser son inscription dans le parcours de l'élève</i>) :	Prix littéraire d'initiative départementale Public : PS au CE2 = Cycles 1 et 2 Lire 5 livres, voter pour son préféré, élaborer une affiche en tenant compte de l'univers plastique de l'album. Jury en juin = 3 classes par niveau sont primées = un lot d'une dizaine de livres
Domaines artistiques et culturels (<i>référencés dans ADAGE</i>) :	ART DU LANGAGE, LITTÉRATURE, POESIE ARTS VISUELS, ARTS PLASTIQUES, ARTS APPLIQUES
Partenaire(s) :	Librairie Oiseau lire Association Oiseau Délire DSDEN 27 DRAC Haute Normandie Médiathèques Louviers Evreux
Autre(s) partenaire(s) (<i>structures, artistes ou intervenants</i>) :	Cédric Berthelin, médiateur culturel de la Maison des arts d'Evreux et plasticien
Articulation avec un projet du 2d degré	<input type="checkbox"/> OUI <input checked="" type="checkbox"/> NON
Établissement(s) 1^{er} degré associé(s) :	



• À RENSEIGNER ET À ADAPTER DANS ADAGE « MONTER SON PROJET », EN FONCTION DE LA CLASSE CANDIDATE, PARTIE


Conseiller pédagogique référent :	Sophie HENON, conseillère pédagogique départementale mission Maîtrise de la langue française Barbara SAMUEL, conseillère pédagogique départementale mission Arts Visuels
Nombre et niveau·x de classe·s concernés par le projet :	Nombre illimité De la PS au CE2
Intervenants (artistes, scientifiques, chercheurs, artisans des métiers de l'art...Préciser pour chacun, les nom, prénom, adresse courriel, compagnie ou structure, n° de SIRET)	Bibliothécaires, conseillères pédagogiques, médiateur culturel-plasticien



• À RENSEIGNER DANS ADAGE « MONTER SON PROJET », PARTIE

Connaître (<i>compétences travaillées, connaissances complémentaires abordées</i>) :	<p>Du côté des arts du langage :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lecture intégrale de livres de littérature jeunesse récents - Découvrir différents genres littéraires - Débats interprétatifs autour des 6 livres - Donner son avis sur un livre pour voter <p>Du côté des arts plastiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Observer, découvrir, analyser les illustrations des albums jeunesse et : - Exprimer une émotion esthétique et un jugement critique. - Comprendre et utiliser un vocabulaire approprié aux arts plastiques. - Mobiliser ses savoirs et ses expériences au service de la compréhension des images.
Pratiquer : <i>Décrire les temps de pratique artistique et/ou scientifique. Expliciter l'articulation entre la pratique et les connaissances</i>	- Elaborer une affiche en arts visuels et :

	<p>Utiliser des techniques d'expression artistique adaptées à une production.</p> <p>Mettre en œuvre un processus de création</p> <p>Réfléchir sur sa pratique</p>
Rencontrer (<i>Préciser les rencontres, directes ou indirectes avec des œuvres artistiques et des objets patrimoniaux, avec des artistes, des artisans des métiers d'art, des professionnels des arts et de la culture..., avec des lieux d'enseignement, de création, de conservation, de diffusion...</i>)	<p>- Lecture intégrale de livres de littérature jeunesse récents</p> <p>- Découverte des métiers et des circuits du livre (auteurs, illustrateurs, éditeurs, libraires, etc.) et :</p> <p>Cultiver sa sensibilité, sa curiosité, et son plaisir à rencontrer des œuvres.</p> <p>Appréhender des productions artistiques (illustrations jeunesse).</p>
Restitutions envisagées (<i>Réalisations et restitutions envisagées</i>)	<p>- Exposition des affiches gagnantes à la librairie.</p> <p>- Réalisation d'une exposition virtuelle à partir des affiches gagnantes. Lien envoyé aux écoles participantes.</p>
Étapes prévisionnelles (<i>En quelques lignes, préciser la progression et les grandes étapes prévisionnelles du projet</i>)	<p>Une formation de 3h doublée sur la même aura lieu le mercredi 18 octobre 2023 à Louviers dans un collège, une le matin, la même l'après-midi. Cette formation proposera :</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Une présentation des ouvrages ○ La possibilité d'acheter les livres sur place ○ Un atelier « réaliser une affiche » en arts plastiques ○ Un atelier autour de la littérature jeunesse et de la création de slogans <p>- Remise des prix dans un établissement scolaire en juin :</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Confection des diplômes élèves et auteurs DSDEN 27 ○ Relation avec les auteurs : Association Oiseau Délire ○ Organisation, communication, accueil, goûter : Association Oiseau Délire <p>- Communication avec les écoles tout au long de l'année : DSDEN 27</p>

 5. Le budget prévisionnel

• À RENSEIGNER DANS ADAGE « MONTER SON PROJET », PARTIE

ATTENTION : il s'agit du budget **pour 1 classe** → à adapter en fonction du nombre de classes candidatant sur le projet

DEPENSES :440..... €	RECETTES :440..... €
• Interventions de professionnels :		Participation de l'école dont la caisse de l'école :	L'achat des 6 livres environ 80 €
Qualité de l'intervenant : Médiateur culturel et plasticien	Nbe d'heure : 2x3h (3h par groupe)	Tarif/heure : 60€360..... €
• Sorties : (<i>spectacles, projections, expositions, rencontres...</i>)0..... €	Subvention demandée à la ville :0..... €
• Frais de fonctionnement : (<i>achats divers, locations...</i>)0..... €	Subvention demandée à la communauté d'agglomération :0..... €
• Frais de déplacement : (<i>achats divers, locations...</i>)	L'achat des 6 livres environ 80€	Autres apports : <i>Mécénat, financement participatif, ... Participation DSDEN27</i>0..... €360..... €
		Reste à financer :	Frais de déplacement €