**VOYAGE CULTUREL : 10 PAYS A CLIQUER !**



****

**Objectif**

* Trouver par équipe les 10 pays en moins de clics .

**Mise en place du jeu**

* Mettre les élèves en équipe de 4/5 ;
* Distribuer le coupon-réponse (1 par équipe et par pays) ;
* Afficher ou donner la liste des pays proposés (12 pour les cycles 2 et 20 pour les cycles 3).

**Règle du jeu**

* Visionner au tableau le ppt par clic (1 par1).
* Après chaque clic, les équipes peuvent proposer, après concertation une réponse (la réponse arrête la participation de l’équipe pour ce pays).

Les élèves écrivent le nom du pays choisi sur la fiche et la remette à l’enseignant.

* L’enseignant récupère la fiche réponse sans dire un mot

Si la réponse est correcte, on note le nombre de clic qu’il a fallu pour la trouver.

Si la réponse est incorrecte, les élèves auront 11 clics de pénalité (quel que soit le pays)

Les élèves attendent le pays suivant.

Et ainsi de suite pour les 10 pays

* A la fin du jeu, on rassemble les fiches par équipe et on comptabilise le nombre de clics ;
* On valorise pour chaque pays l’équipe gagnante et on note l’équipe qui a le moins de clics.

Ce jeu peut aussi être proposé lors d’un « challenge culturel » pour plusieurs classes dans l’école.